

# FACULTAD DE INGENIERIA

## VIII SEMANA DE INGENIERÍA PARA UN ECOSISTEMA INTELIGENTE SEPTIEMBRE DE 2014

### El fenómeno Hacker, observaciones sobre su Psicología y su Filosofía



## Manuel Dávila Sguerra

Ingeniero de Sistemas de la Universidad de los Andes. Candidato a Maestría en Filosofía Universidad Javeriana. Decano Facultad de Ingeniería Uniminuto. Creador de la Unidad de Educación Virtual de Uniminuto. Coordinador Académico de la ACIS, director del Salón de Informática año 2001 y 2004 sobre Software Libre. Columnista de Computerworld, eltiempo.com sobre Linux y el software libre: 120 artículos publicados. Autor de e-Genesis- El Generador de sistemas. Mención especial Premio Colombiano de Informática 2006. Autor de los textos en el diplomado virtual sobre Software libre desarrollado para el Distrito de Bogotá 2006. Escogido entre los 25 IT Manager del año 2008 por la revista IT-Manager. Conferencista en la presentación de la ley del Software Libre en el Congreso de la República de Colombia. Exprofesor e investigador de la Universidad de los Andes. Miembro Fundador de: Asociación de industriales del software Indusoft, hoy Fedesoft; Asociación Colombiana de Ingenieros de sistemas –Acis-; gestor y Expresidente de la red de Decanos y Directores de Ingeniería de sistemas, REDIS. Autor de los libros “GNU/Linux y el software libre” y “Software libre una visión”.



# **El fenómeno Hacker, observaciones sobre su Psicología y su Filosofía**

## **TABLA DE CONTENIDO**

- 1. El derecho de los técnicos a hablar de filosofía**
- 2. Opinan los filósofos**
- 3. Hacker – Cracker**
- 4. La actitud hacia el trabajo**
- 5. El gozo por el trabajo y los sentimientos de felicidad**
- 6. La tristeza en el trabajo y los sentimientos de pérdida**
- 7. El producto del Hacker compite en el mercado**
- 8. El exceso de consumo**
- 9. Aburrimiento, miedo**
- 10. Angustia**
- 11. La huida de si mismo**
- 12. Conclusiones**
- 13. Bibliografía**



Marx:

Hemos considerado el acto de la enajenación de la actividad humana práctica, del trabajo, en dos aspectos: 1) la relación del trabajador con el *producto del trabajo* como con un objeto ajeno y que lo domina. Esta relación es, al mismo tiempo, la relación con el mundo exterior sensible, con los objetos naturales, como con un mundo extraño para él y que se le enfrenta con hostilidad; 2) la relación del trabajo con el *acto de la producción dentro del trabajo*. Esta relación es la relación del trabajador con su propia actividad, como con una actividad extraña, que no le pertenece, la acción como pasión, la fuerza como impotencia, la generación como castración, la propia energía física y espiritual del trabajador, su vida personal (pues qué es la vida sino actividad) como una actividad que no le pertenece, independiente de él, dirigida contra él. La enajenación respecto de si mismo como, en el primer caso, la enajenación con respecto de la cosa (Marx, 2009, 110-111)

# El fenómeno Hacker, observaciones sobre su Psicología y su Filosofía



**Por Manuel Dávila Sguerra**

## El fenómeno Hacker, observaciones sobre su Psicología y su Filosofía

- ¿Qué significa el **trabajo** para los seres humanos y cómo es posible que éste deje de ser un castigo para convertirse en un gozo?
- Analizar la incógnita del **goce** y de la **felicidad**, pues es de suponerse que los Hacker son felices haciendo lo que hacen
- Revisar lo que podría denominarse las **huidas de si mismo**, que expliquen algo sobre esos momentos de **ensimismamiento** en que se ven envueltas las personas cuando se concentran en ciertas tareas de la vida
- Analizar el manejo del **ego**, asunto protuberante en la personalidad de los Hackers
- Comentar las **deformaciones** que crean los medios publicitarios cuando la actividad del Hacker es ilegal
- Enunciar algunos perfiles de quienes actúan antiéticamente.

# El derecho de los técnicos a hablar de filosofía



- La **ética Hacker**: Doctor en filosofía Pekka Himanese 1973 Finlandia
- [http://eprints.rclis.org/12851/1/pekka.pdf?goback=.gde\\_4656878\\_member\\_191815757](http://eprints.rclis.org/12851/1/pekka.pdf?goback=.gde_4656878_member_191815757)
- Linus Torvalds, el autor de **Linux**, invitado a escribir el prólogo
- Confiesa sentirse **fuera de contexto** al verse rodeado de filósofos y sociólogos: ¿si los sociólogos hablan de tecnología, ¿porque yo no hablo de ética?
- El **autor** de esta presentación se identifica con la cultura *Hacker*
- Es **programador** durante los 40 años de su ejercicio profesional
- Autor de una **plataforma** para la generación automática de software e-*Genesis – El generador de sistemas*
- Maestría en **filosofía**

# Opinan los filósofos



- Modesto Berciano: *La técnica moderna. Reflexiones ontológicas* (Berciano, 1995)
- Friedrich Desauer (1881-1963): los filósofos **critican** la técnica estando por fuera de la esfera de la misma y desapruueba la falta de consulta, o de citas, que ellos hacen a los técnicos.



# Hacker - Cracker

- Linus Torvalds - Richard Stallman:
  - **Hacker:** un apasionado por la tecnología
  - **Cracker:** el que traspasa la línea de la ética
- Conocimiento y **apasionamiento**
- Se salen del **comportamiento** estándar, entrega poco común.



# La actitud hacia el trabajo



- Gerald M. Weinberg: sociólogo y autor del libro ***La Psicología del programador***
- Programador trabajando: persona **aislada** de los demás
- **Atado** a su programa:

“El desprendimiento o desapego de los programadores es sobre dimensionado, aunque ellos son desapegados a la gente, si están atados a sus programas. Si duda, sus programas se convierten en una extensión de ellos mismos” (Weinberg, 1971, 53).
- Es como si todo lo que rodea al programador desaparece de su ámbito vital por culpa de un **ensimismamiento**

“Bien, ¿qué tiene de malo con 'apropiarse' de los programas? Los artistas, se 'apropian' de sus pinturas; los autores de sus libros; los arquitectos de sus edificios” (Weinberg, 1971, 53).

# La actitud hacia el trabajo



- Peter Sloterdijk, filósofo alemán contemporáneo y estudioso de la configuración del ser humano actual, a través de lo que él denomina la **antropotécnica**
- Sócrates era capaz de irse en **profundas reflexiones** y ponerse en un estado "inaccesible para toda llamada del mundo exterior" (Sloterdijk, 2008, 288)
- **Alejarse** del mundo para pensar y olvidarse de todo lo que lo rodeaba como si entrara en otro mundo.

# La actitud hacia el trabajo



- En *Extrañamiento del mundo*: **no es neurosis**, es una "locura de la que la psiquiatría nada sabe" (Sloterdijk, 2008, 285)
- Sloterdijk: ¿**Dónde estamos** cuándo escuchamos **música**?
- Hanna Arendt: ¿Dónde estamos cuando **pensamos**?
- Valentinos y Basíledes teólogos gnósticos de la Antigüedad: ¿Dónde estamos cuando **estamos en el mundo**?
- Sloterdick: plantea la existencia de **un mundo** que está más allá de los objetos que nos rodean. Aparece en los momentos de ensimismamiento
- En ese estado de ausencia en que un pensador se **aleja del mundo** y que si bien lo que escucha no es música, si escucha sus voces internas.

# La actitud hacia el trabajo



Ernst Jünger (1895 -1998), filósofo alemán, autor de *El trabajador* *Dominio y figura*, define al ser humano, metafísicamente, como un trabajador:

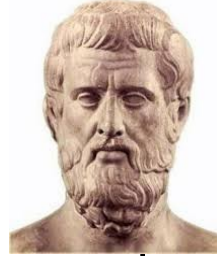
“El **trabajo** no es por lo tanto, actividad en general, sino que es la expresión de un ser especial que intenta **llenar su espacio** propio, henchir su **tiempo** propio, cumplir sus leyes **propias** [...] El espacio del trabajador es ilimitado, de igual manera que la jornada de trabajo abarca veinticuatro horas. Lo contrario del trabajo no es acaso el descanso o el ocio; no hay, desde este ángulo de visión, ninguna situación que no sea concebida como trabajo” (Jünger, 1993, 90-91).

# La actitud hacia el trabajo



- Según esta manera de mirar al ser humano, todo lo que él hace es **trabajo**
- Aun durante sus actividades de **esparcimiento** que constituyen una preparación para estar más disponible para el **trabajo**
- Jünger vivió **103 años** y como murió en 1998 conoció el nacimiento del Internet y de las nuevas tecnologías de la información
- La entrega por el **trabajo**, para el Hacker, no es más que el comportamiento de una **persona singular**
- Las exageraciones y excesos en la dedicación a su trabajo se relacionan con su **apasionamiento**
- **No** hay **imposiciones** externas
- Su trabajo le trae **gozo** y ha sido escogido con **libertad** y no coaccionado por la presencia de jefes o de entes externos.

# El gozo por el trabajo y los sentimientos de felicidad



- Hay muchos tratados filosóficos sobre la búsqueda de la **felicidad**
- Se piensa que la felicidad es uno de los bienes más preciados y más buscados por los seres humanos a pesar de se tan **esquivo**
- La felicidad en el trabajo vs la maldición de Caín en el paraíso terrenal que lo definió como un **castigo**
- Karl Marx: **el trabajo denegado** en *Manuscritos de economía y filosofía*
- Quiso explicar cómo el trabajador **explotado**, sentimiento que no identifica a un *Hacker*, pierde la posibilidad de ser feliz con su trabajo debido a la pérdida de identidad entre lo que hace y la esencia de su vida como ser humano
- Es de esperarse que lo contrario, es decir el trabajo no denegado, si de **felicidad**.

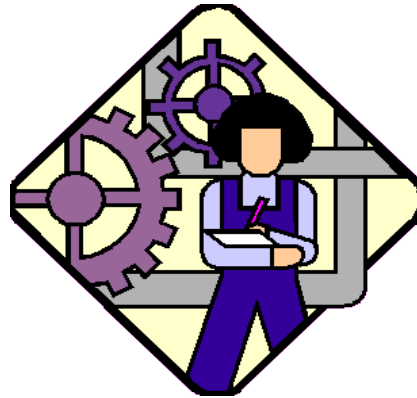
# El gozo por el trabajo y los sentimientos de felicidad



- Se puede deducir que **alguna cuota de felicidad** proviene de la conexión de si mismo con el objeto producido por su propio trabajo
- Como la conexión de un **escritor** con su libro, de un músico con su obra o la de un **Hacker** con su programa
- En el caso del *Hacker*, nadie es más dueño de lo que produce como él, que ha decidido hacerlo por su propia iniciativa, **libremente**, como el artista, el escritor o el músico.



# El producto del Hacker compite en el mercado



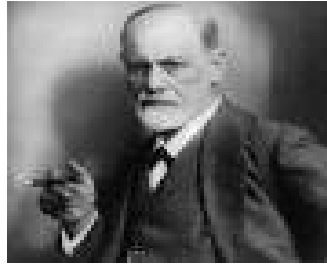
- Lo producido por el *Hacker* puede entrar exitosamente al **mercado** conservando su **esencia**
- Como el **software libre** en que los *Hackers* han puesto todo su empeño y lo han convertido en un estado del arte: Linux y otros
- Hay **diferencias** entre el *Hacker* y el desarrollador tradicional
- Eric Raymond en *Desarrollo Catedral y desarrollo Bazar* se centra en explicar la **motivaciones** del ser humano exaltando aquellas que se dan dentro de un ámbito de libertad
- Jiddu Krishnamurti, un filósofo indio, dice que la **libertad** es lo más cercano a la **felicidad**.

# El producto del Hacker compete en el mercado



- Microsoft en la revista Information Week
  - (<http://www.informationweek.com/ballmer-microsoft-to-focus-on-linux-competition-software-as-a-service-internet-advertising/d/d-id/1043131?>)
  - In the case of open source, Ballmer said Microsoft has made a decision to stick with a more traditional corporate business model vs. going the open source route. He said Linux has been outselling Microsoft in areas such as file services, e-mail security and e-science, and that demonstrates that the Redmond, Wash., software maker needs to innovate.
- 'We need to have a better high-performance cluster technology that Linux does,' he said. 'We are hard at work at it. You take a look at what is going on in security appliances, we need better technology. So there are two or three areas where Linux has really developed a position'.

# El gozo por el trabajo y los sentimientos de felicidad



- Sigmund Freud, el padre del psicoanálisis: la vida del hombre es **gravosa**. La felicidad es esquiva y en algunos casos inalcanzable
- Por lo menos tenemos el derecho de aminorar el **displacer** o de buscar algunos momentos de **gozo**. Lograr por lo menos **sosiego**.
- En el *Malestar en la cultura*: la felicidad no es un estado permanente, es un sentimiento **esporádico**, aparece por momentos y de forma temporal en la vida
- La vivencia de estos **contrastes**, nos llevan de estados de displacer a estados de placer son los visos de felicidad que a veces cobijan a los seres humanos
- La felicidad aparece como **cambios de estado**, su sumatoria no tiene ninguna significación en cuanto a su permanencia
- Ese instante de felicidad **desaparece** y entonces el hombre busca otros para vivir otros momentos de goce

# El gozo por el trabajo y los sentimientos de felicidad



- La felicidad es una búsqueda de **sosiego** más que de la misma felicidad
- “Si una situación anhelada por el principio de placer perdura, en ningún caso se obtiene más que un sentimiento de ligero bienestar; estamos organizados de tal modo que solo podemos gozar con intensidad el **contraste**, y muy poco el estado” (Freud, 2007, 76).
- En el terreno del trabajo del *Hacker* **los cambios de estado** de ánimo se mueven tanto dentro del sentimiento de **goce** como en el del **descontento** y de la **frustración**
- Pero esa búsqueda de satisfacciones genera una **energía potencial** en el sujeto que acrecienta el movimiento continuo hacia la búsqueda de los resultados, es decir: trabajo.

# El exceso de consumo



- Erich Fromm, en *El arte de amar*, libro publicado en 1959, se refiere a la voracidad del ser humano por el **consumo**, tanto de objetos como de vivencias:

“La felicidad del hombre moderno consiste en 'divertirse'. **Divertirse** significa la satisfacción de **consumir** y asimilar artículos, espectáculos, comida, bebidas, cigarrillos, gente, conferencias, libros, películas – todo se consume, se traga. El mundo es un enorme objeto de nuestro apetito, una gran manzana, una gran botella, un enorme pecho” (Fromm 1970, 105)

- Esa necesidad de consumo incluye el manejo del tiempo para ocuparse en algo y disminuir la **angustia** que siente el hombre por **estar consigo mismo**. Dice Fromm:

“Somos consumidores con la boca siempre abierta, ansiosos y dispuestos a tragarlo todo: películas, bebidas, conocimiento. Esa falta de concentración se manifiesta claramente en nuestra dificultad para estar **a solas con nosotros mismos**. Quedarse sentado, sin hablar, fumar, leer o beber, es imposible para la mayoría de la gente (Fromm, 1970, 129).

# Aburrimiento, miedo



- Martin Heidegger en *¿Qué es la metafísica?: el temple de ánimo*
  - “Los diversos sentimientos: la alegría que le ronda una sombra que obscurece todo: el **aburrimiento**, los miedos y la angustia de los cuales se huye. “El aburrimiento no es el que sobreviene cuando solo nos aburre este libro o aquel espectáculo, esta ocupación o aquel ocio. Brota cuando 'se **está** aburrido'. El aburrimiento profundo va rodando por las cimas de la existencia como una silenciosa niebla y nivela a todas las cosas, a los hombres, y a uno mismo en una extraña indiferencia. Este aburrimiento nos revela el ente en total” (Heidegger, 1992, 24)
- “Tenemos **miedo** siempre de tal o cual ente **determinado** que nos amenaza en un determinado respecto. El miedo de algo es siempre miedo a algo *determinado* [...] resulta que el temeroso y el medroso queda *sujeto* a la circunstancia que lo amedrenta. Al esforzarse por escapar de ello -de ese algo determinado – pierde la seguridad *para todo lo demás*, es decir, '**pierde la cabeza**' (1992, 25).

# Angustia



La angustia:

[...] es radicalmente distinta al miedo [...] La **angustia** no permite que sobrevenga semejante confusión. Lejos de ello, hállase penetrada por una especial tranquilidad. Es verdad que la angustia es siempre angustia de ..., pero no de tal o cual cosa. La angustia de ... es siempre angustia por..., pero no por esto o lo otro. Sin embargo, esta **indeterminación** de aquello de que y por qué nos angustiamos no es una mera ausencia de determinación sino la imposibilidad esencial de ser determinado. Esto se ve patente en una conocida expresión. Solemos decir que en la angustia '**uno está desazonado**' (1992, 25-26)

- ¿No es común sentir esa sensación de miedo **sin saber** de donde proviene? Esa es la **angustia existencial**, nace de profundas reflexiones filosóficas para convertirse en palabra del lenguaje común. **Es el miedo a la nada**
- El *Hacker*, **no está exento** de estos sentimientos de aburrimiento, miedo y Angustia
- Una de las cosas que más llama a la angustia es el **ocio**, la desazón ¿Será el trabajo una forma de huir de ella?

# La huida de si mismo



- *El Tiempo* 19 de Abril de 2014 entrevista a García Márquez: “La fama estuvo a punto de desbaratar mi vida”

En el **retiro**: ¿ha encontrado algo mejor qué hacer?

“He encontrado una cosa fantástica: ¡quedarme en la cama leyendo! Leo todos aquellos libros que nunca tuve tiempo para leer. Recuerdo que antes sufría un gran desconcierto cuando por lo que fuera, no escribía. Tenía que inventar alguna actividad para poder vivir hasta las 3 de la tarde, para **distraer** la **angustia**. Pero ahora me resulta placentero”





- ¿Cobrará sentido entonces esto para darle la razón a Weinberg, cuando dice que el programador, el *Hacker*, se queda **atado** solo a su programa?
- ¿Será esta la oportunidad de alejarse de si mismo y de la angustia que esto produce en mentes **neurotizadas**?
- ¿No son en general los **juguetes** tecnológicos una excusa para ese alejamiento?
- Freud: “El hombre se ha convertido en una suerte de **dios-prótesis**, por así decir, verdaderamente grandioso cuando se coloca todos sus órganos auxiliares” (Freud, 1970, 90-91).

# Ego



- La programación es una actividad **individual** “posiblemente más que ninguna otra [...] depende de las habilidades del programador mismo, y no de otros [...] prefieren trabajar solos en un lugar en que no sean distraídos por otras personas” (1971, 52).
- Se puede **clasificar** al *Hacker* en: **Sumisos**, que pueden trabajar con otras personas y son serviciales, **agresivos** que quieren ganar dinero y prestigio, **Independientes**, que les gusta ser creativos y trabajar solos
- La actividad independiente del *Hacker* desconectado de la gente y conectado con su actividad, como un **artista**
- No se escapa de los embates de la **competencia** pues querrá ser el mejor de todos
- Buscar la **fama** que pende de un hilo muy delgado como es el funcionamiento de su programa o de sus realizaciones lo que hace que el *Hacker* se mueva entre la frustración y la gloria

# Ego



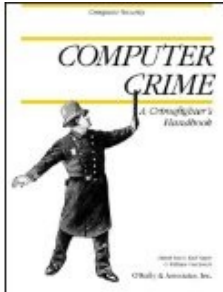
- Su **alterego** es su obra y toda crítica que se haga de ella la sentirá dirigida a su ego
- Cuando un programador trabaja en grupos de programadores o analistas desarrolla una capacidad a la **crítica**
- El *Hacker*, que trabaja solo, tiende a probar la calidad de su programa por sus propias manos de tal manera que puede comenzar a sufrir una especie de neurosis llamada “**egoprogramación**” (Weinmberg, 1971, 56-57)
- No permite la crítica, es la lucha entre el escudo del **narcisismo** contra el enemigo de la humillación:
- “El que siente orgullo de si mismo y de su grupo, segrega de forma **endógena** una especie de vitamina material-inmanente que protege a su organismo de informaciones invasoras. A las informaciones invasoras que atraviesan el escudo narcisista de un organismo psíquico, se las denomina en lenguaje coloquial humillación” (Sloterdijk, 2011, 221).

# Las deformaciones de imagen en los medios publicitarios



- La **sociedad** contribuye a esa postura **egocéntrica**
- Los *Hacker*, trabajan en temas desconocidos para el lego lo cual produce **admiración**. Aun en casos relacionados con delitos cometidos por *Crackers*
- Se los vuelve **famosos**, exaltando su genialidad
- Aun después de haber estado en la **cárcel**, son contratados por las grandes firmas para cubrir, no ya lo zona de ataque sino la de la defensa
- Kevin D. Mitnick (1963) después de ser perseguido como **criminal** y hecho **convicto** por sus ataques se volvió famoso, protegido de las editoriales y de los empresarios de eventos que usan su discurso para vender entradas a sus conferencias.
- Una muestra: Alfaomega lanzó el libro *El arte de la intrusión* de Mitnick “Entra en el mundo hostil de los delitos informáticos desde la **comodidad** de tu propio sofá [...] Uno se queda atónito ante la tremenda brillantez que se halla en esta hazañas ilegales” (Mintnick, 2007).

# Tipos de Cracker



- Libro **Computer Crime** de la editorial O'Reilly:
- ¿**Quién** comete los crímenes por Computador?
- Estudios hechos por la **FBI**
- **Perfiles** clasificados según sus motivaciones: Crackers, Criminales, Espías, Fraude y abuso, Vándalos, Extraños.
- **Crímenes** con características: “organizacionales, motivacionales, operacionales (Planeadas), Comportamentales, usurpadoras de recursos computacionales (Icove, 1995, 61-67)
- Los Crackers tienden a ser **jóvenes** que comienzan jugando para medir sus conocimientos y se divierten haciendo daños o interviniendo los sistemas, pero corren el peligro de sobrepasarse convirtiéndose en criminales.

# Bibliografía

- Berciano, M. (1995). *La técnica moderna, Reflexiones ontológicas*, Oviedo: Universidad de Oviedo Servicio de publicaciones
- Freud, S. (2007a). *Sigmund Freud Obras completas, El malestar en la cultura, 21*, Traducción de José Luis Etcheverry, Buenos aires: Amorrortu editores
- Heidegger, M. (1992). *¿Qué es metafísica?*, Traducción de Xavier Zubiri, Fe de Bogotá: El Buho, Santa
- Icove, D., Seger, K., VonStorch W. (1995) *Computer Crime*, O'Reilly & Associates, Inc.
- Jünger, E. (1993). *El Trabajador Dominio y Figura*, Traducción de Andrés Sanchez Pascual. Barcelona: TusQuets Editores
- Marx, K. (2009). *Manuscritos de economía y filosofía*, Traducción de Francisco Rubio Llorente. Madrid: Alianza Editorial
- Mintick, K., Simon, L.(2007) *El arte de la intrusión*, México: Alfaomega
- Sloterdijk, P. (2008). *Extrañamiento del mundo*, Traducción de Eduarldo Gil Vera, Valencia España: Pre-textos
- Sloterdijk, P. (2011). *Sin salvación*, Traducción de Joaquín Chamorro Mielke, Madrid España: Ediciones Akai
- Weinberg G. (1971) *The Psychology of Computer Programming*, New York USA: Van Nostrand Reinhold Company